



Règles

2-4 JOUEURS Âge 6+



CONTENU : 4 bandeaux avec oreilles Mickey Mouse, 48 cartes Personnage, 55 cartes Indice, 4 tapis de jeu, 1 règle du jeu

BUT DU JEU : On doit être le premier à deviner le personnage sur son front. On utilise les **cartes Indice** pour déterminer qui on est.

MISE EN PLACE :

- Chaque joueur prend un **bandeau** et y fixe une paire d'**oreilles Mickey Mouse**. Il ajuste le **bandeau** autour de sa tête en veillant à ce que le logo Devine-Tête se trouve au milieu du front.
- L'un des joueurs mélange les 48 **cartes Personnage** et en donne **une** à chaque joueur.
- Sans regarder l'image, chaque joueur met sa **carte personnage** dans son **bandeau**, de sorte que tous les autres joueurs puissent voir l'image.
- On donne un **tapis de jeu** à chaque joueur. Pour un jeu plus facile, on place le **tapis de jeu** avec les images de personnages **face visible**. Pour un jeu plus difficile, on place les images **face cachée**.
- L'un des joueurs mélange les 55 **cartes Indice** et en donne **quatre** à chaque joueur. Chaque joueur peut regarder ses cartes sans toutefois les montrer aux autres. On place les cartes restantes face cachée pour former une **pioche**.

COMMENT JOUER :

- Le plus jeune commence. C'est ensuite au tour de son voisin de gauche.
- Lorsque c'est au tour d'un joueur, il peut poser **UNE** des deux questions à **UN** autre joueur. Il peut uniquement demander : « **Qui suis-je ?** » OU « **Qui ne suis-je pas ?** »
- Le joueur sélectionné doit donner **TOUTES** les **cartes Indice** de sa main qui décrivent le personnage sur le front du joueur qui pose la question. Par exemple, si son personnage est Elsa, il peut lui donner : 
- Le joueur place ses **cartes Indice** sur le tapis de jeu sous la question qu'il vient de poser (« Je suis » ou « Je ne suis pas »).
- Si le joueur sélectionné n'a pas de cartes Indice correspondant à la question, celui qui a posé la question prend une carte dans la pioche. Les autres joueurs lui disent si l'indice répond à la question « Qui suis-je ? » ou « Qui ne suis-je pas ? »
- Après avoir obtenu ses **cartes Indice**, il peut faire une proposition pour essayer de deviner son personnage. Si sa réponse est correcte, il l'emporte ! Si sa réponse est fausse, il pourra demander des cartes Indice à un autre joueur lors de son prochain tour.
- Le joueur sélectionné pioche alors de nouvelles **cartes Indice** pour en avoir quatre en tout. Chaque joueur doit toujours avoir quatre **cartes Indice** au début de chaque tour.
- Le jeu se poursuit. C'est au joueur situé à sa gauche de jouer.



VICTOIRE :

Le premier joueur qui devine le **personnage** sur son **bandeau** l'emporte !

© DISNEY, © DISNEY/PIXAR, HEDBANZ™, EVERYBODY KNOWS BUT YOU™, ©The Future Trends Experience Ltd. Le logo Spin Master & © Spin Master Ltd. Tous droits réservés.

Distribué par MEGABLEU
Z.I. La Beaugardière, Randonnai
61190 Tourouvre au Perche
France
www.megableu.com



Conserver les informations, adresses et numéros de téléphone pour consultation ultérieure. • Le contenu peut différer des images.

FABRIQUÉ AU MEXIQUE



©2020 et le logo Spin Master Games est une marque de commerce - Spin Master Ltd. Utilisée sous licence. Tous droits réservés. Distribué par MEGABLEU grâce à la sous-licence de Spin Master Ltd.
www.spinmaster.com | www.spinmastergames.com