



# ÉCHAP'O'LOUP

le jeu  
des 3 petits cochons

## Règle du jeu

2 à 3 joueurs  
à partir de 4 ans

### BUT DU JEU

Il était une fois trois petits cochons qui quittèrent leur maman pour partir vivre leur vie tout seuls. Chaque petit cochon voulut construire sa maison à l'orée du bois. Le problème... c'était leur méchant voisin !

Sois le premier petit cochon à finir une maison à l'aide de 6 panneaux (de paille, de bois, de brique) avant que le Grand méchant loup ne vienne tout détruire.

La paille et le bois sont plus faciles à obtenir, mais ils tombent également plus facilement lorsque souffle le loup ! Les briques sont plus difficiles à trouver, mais le loup ne peut pas les faire tomber.

### CONTENU

- 1 Grand méchant loup qui souffle fort ou super fort.
- 3 maisons et 24 panneaux (10 de paille, 8 de bois et 6 de brique).
- 1 roue avec flèche pour 5 options :  
paille / bois / brique / souffler fort / souffler super fort

### PRÉPARATION

Lors de la première utilisation, détache les adhésifs de la planche pour les positionner aux emplacements prévus sur les maisons.

Place le Grand méchant loup au milieu des joueurs.

Chaque joueur prend une maison et un panneau de paille, et accroche le panneau à l'une des six fenêtres de sa maison (en utilisant le crochet situé à l'arrière de la maison).

Le Grand méchant loup est toujours placé **devant** la maison, et les joueurs derrière leur maison.

Assure-toi que toutes les maisons se trouvent à la même distance du loup. Pour cela, on utilise le support, représentant une bande d'herbe, qui s'encastre à la base du loup.

Les joueurs doivent vérifier régulièrement que le loup ne s'est pas rapproché de chaque maison.

Dispose le reste des panneaux à proximité des joueurs.

### LE JEU

Le plus jeune joueur commence et tourne la flèche.

Lorsque la flèche s'arrête, le joueur effectue l'action indiquée par la flèche avant de passer la main au joueur suivant.

- 1. PAILLE** – Pioche 1 panneau de paille.
- 2. BOIS** – Pioche 1 panneau de bois.
- 3. BRIQUE** – Pioche 1 panneau de brique.
- 4. SOUFFLE FORT** – Tire la partie intérieure de la gueule du Grand méchant loup, et appuie fort sur sa tête pour le faire souffler.
- 5. SOUFFLE SUPER FORT** – Pousse la partie intérieure de la gueule du Grand méchant loup, et appuie fort sur sa tête pour le faire souffler.

### PIOCHER DES PANNEAUX

Lorsque la flèche indique de piocher un panneau, le joueur peut choisir de :

1. Accrocher directement le panneau à sa maison
2. Mettre le panneau de côté pour l'échanger plus tard. Un joueur ne peut mettre qu'un panneau de côté à la fois.
3. Échanger le panneau en suivant les règles énoncées ci-après. Si le type de panneau indiqué par la flèche n'est plus disponible, le joueur ne pioche pas et c'est le tour du joueur suivant.

### ÉCHANGER DES PANNEAUX

Lorsque la flèche indique à un joueur de piocher le même type de panneau que celui qu'il a mis de côté, ce joueur peut échanger le panneau mis de côté et celui qu'il vient de piocher contre un « meilleur panneau » :

- il peut échanger 1 paille + 1 paille contre 1 bois
- il peut échanger 1 bois + 1 bois contre 1 brique

Lorsque tu fais un échange, n'oublie pas que :

- les panneaux de paille tombent facilement lorsque souffle le Grand méchant loup.
- les panneaux de bois tombent un peu moins facilement lorsque souffle le Grand méchant loup.
- les panneaux de brique ne tombent jamais.

### C'EST L'HEURE DE SOUFFLER

Lorsque la flèche indique de souffler fort, ou de souffler super fort, le joueur essaie de faire tomber les panneaux d'un adversaire en faisant souffler le Grand méchant loup.

Si aucun autre joueur n'a de panneau accroché à sa maison, le joueur suivant prend la main.

Tourne d'abord le Grand méchant loup vers la maison du joueur de ton choix.

Utilise le support, représentant une bande d'herbe, encastrez à la base du Grand méchant loup pour t'assurer qu'il est à la bonne distance de la maison.

Règle la gueule du Grand méchant loup, comme indiqué sur la roue, pour souffler avec la bonne puissance (fort ou super fort).

C'est parti ! Il est temps d'inspirer profondément et de prendre ta grosse voix pour dire : « **Je vais souffler, souffler, pour détruire le mur de ta maison !** ».

Appuie sur la base du Grand méchant loup pour lancer une tornade sur la maison du joueur que tu as choisi.

Tous les panneaux qui tombent de sa maison sont perdus et remis en jeu dans la pile.

### LE GAGNANT

Le premier qui termine sa maison en y accrochant 6 panneaux (de n'importe quel type) gagne la partie !

• Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petite dimension pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en Chine.

• Waarschuwing ! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking. Geproduceerd in China.

• Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Bewahren Sie die Verpackung auf, um die Anleitungen jederzeit einsehen zu können. Unverbindliche Fotos. Hergestellt in China.

©2019 MEGABLEU. ÉCHAP'O'LOUP est une marque déposée, tous droits réservés.



Distribué en France par : **MEGABLEU**  
ZI la Beugeardière, Randonnai  
61190 Tourouvre au Perche - France

Distribué en Belgique et aux Pays-Bas par : **MGBI**  
Rue des Colonies 11 - 1000 Brussel - Belgique

**MEGABLEU**  
www.megableu.com