

Grabolo

Un jeu pour 3 à 5 joueurs, à partir de 4 ans.

Contenu : 36 cartes, 1 dé « couleurs », 1 dé « animaux ».

But du jeu : être le premier joueur à gagner un nombre défini de cartes : 10 cartes pour 3 joueurs, 8 cartes pour 4 joueurs et 6 cartes pour 5 joueurs.

Préparation : disposer de façon aléatoire toutes les cartes, face visible vers le haut (= un animal et une couleur), au milieu de la table. Les cartes doivent être bien visibles, veiller à ce qu'elles ne se chevauchent pas.

Déroulement du jeu : le premier joueur lance les deux dés. Le résultat est une combinaison d'une couleur et d'un animal (exemple : JAUNE et LION).

Ensuite, tous les joueurs tentent de poser le plus rapidement possible leur main sur la carte correspondant au résultat des dés. Le premier joueur ayant posé sa main sur la bonne carte, la prend et la pose devant lui, face cachée. Le joueur suivant lance les dés - on joue dans le sens horaire - et la partie se poursuit ainsi.

Si la combinaison représentée par les dés n'est pas disponible parmi les cartes disposées sur la table, les joueurs tentent de se souvenir quel joueur a déjà récupéré la carte en question.

Le premier joueur à deviner, dit
le nom du joueur concerné à voix haute.

SEUL le premier nom annoncé est contrôlé. Si ce joueur possède la carte, il doit la donner au joueur ayant correctement deviné. Si, en revanche, le joueur s'est trompé de personne, le joueur dont le nom a été prononcé doit montrer toutes ses cartes aux autres joueurs pour prouver qu'il ne possède pas la carte en question, et le joueur qui s'est trompé doit reposer au milieu de la table - face visible - une carte qu'il avait déjà récupérée.

Les joueurs ont le droit de citer leur propre nom pour protéger leurs cartes et pour autant qu'ils pensent posséder la carte recherchée. Dans ce cas aussi, le joueur doit montrer la carte aux autres joueurs. S'il s'est trompé et qu'il ne la possède pas, il doit en replacer une au milieu de la table.

Si aucun joueur ne souhaite prendre de risque, et qu'aucun nom n'est prononcé, la partie se poursuit normalement et le joueur suivant lance les dés et ainsi de suite.

Fin de la partie : la partie prend fin dès qu'un joueur a récolté le nombre de cartes requis. Il est alors déclaré vainqueur.



www.megableu.com