



Règle du jeu

Pour 4 joueurs – à partir de 6 ans

Contenu :

52 cartes JOUEURS (13 joueurs différents par groupes de 4 cartes), 2 cartes JOKER, 6 cartes SIGNE, 1 sac de transport, 1 sonnette, 1 notice.

Préparation :

Les joueurs forment 2 équipes. Chacun fait face à son partenaire.

Les 6 cartes « signe » sont mises de côté, faces cachées, et chaque équipe pioche une carte : elle définit ainsi le type de signe secret qui permettra à un joueur d'avertir discrètement son équipier. La carte signe **idée** permet de choisir tous types de signes (sauf des signes sous la table qui sont interdits).

Voici quelques exemples de signe :

- Carte signe **main** : se gratter, tenir son jeu de cartes avec le même nombre de doigts que de cartes identiques (si dans son jeu, un joueur a quatre cartes identiques, il tient son jeu à quatre doigts)...
- Carte signe **parole** : insérer des mots choisis dans des phrases.
- Carte signe **posture** : poser le coude sur la table, tourner la tête, se tenir en arrière sur sa chaise...
- Carte signe **bouche** : se pincer les lèvres, se mordre la langue...
- Carte signe **yeux** : cligner un œil, lever les yeux au ciel...

Le jeu se déroule en plusieurs manches dont le nombre est déterminé par les joueurs. Le donneur des cartes change à chaque manche.

Le donneur distribue les cartes une par une à chaque joueur, quatre cartes pour chacun des joueurs. Le reste des cartes est posé sur la table faces cachées et constitue le talon. Le joueur qui a une carte Joker pourra l'utiliser afin de remplacer n'importe quelle autre carte JOUEUR.

Si l'un des joueurs reçoit trois ou quatre cartes identiques lors de la donne, il doit les montrer et les mettre dans le talon ; puis il pioche trois ou quatre nouvelles cartes pour les remplacer. De même, si un joueur reçoit les 2 cartes JOKER lors de la donne, il doit les montrer et les mettre dans le talon ; puis il pioche deux nouvelles cartes pour les remplacer.

Déroulement de la partie :

- Le donneur prend quatre cartes du talon qui sont posées sur la table au milieu des joueurs. Chaque joueur peut aussi remplacer une ou plusieurs de ses cartes avec les quatre cartes qui viennent d'être placées sur la table. Chaque joueur peut aussi échanger une ou plusieurs de ses cartes avec celles qui auront été déposées par les autres joueurs.
- Lorsque plus aucun joueur ne désire effectuer d'échange de cartes, on enlève les quatre cartes pour en replacer quatre nouvelles provenant du talon afin que les joueurs puissent réaliser de nouveaux échanges.
- La manche se poursuit ainsi jusqu'à ce qu'un joueur ait en main quatre cartes identiques (c'est un Kem's). Il doit alors le faire comprendre discrètement à son partenaire, en utilisant le signe secret qui a été convenu au début de la manche. Le partenaire doit taper au plus vite sur la sonnette et dire « Kem's ». Son équipe gagne alors **1 point**. S'il a lui aussi quatre cartes identiques, il doit dire « SUPER Kem's » ; son équipe gagne ainsi **2 points au lieu d'1 seul**. Le joueur qui a les quatre cartes identiques les montre aux adversaires.

Attention :

Si l'un des joueurs de l'équipe adverse a réussi à découvrir le signe et tape sur la sonnette avant en disant « Contre-Kem's », son équipe gagne **1 point** (ou **2 points** si l'équipe avait deux Kem's).

Par contre si la première équipe n'avait pas de Kem's, le joueur qui a dit « Contre-Kem's » par erreur fait gagner un **1 point** à l'autre équipe.

L'équipe gagnante :

C'est celle qui aura le plus de points à la fin du nombre de manches déterminé au début du jeu.

Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en R.P.C.

Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. De doos bewaren voor verdere referenties. Afbeeldingen niet contractueel verbonden. Geproduceerd in China.

©2021 MEGABLEU, France. Tous droits réservés.



MEGABLEU
www.megableu.com

ZI La Beaugeardière, Randonnai
61190 Tourouvre au Perche - France
Tél.: +33 (0)2 33 85 25 00